



Sistemas Operacionais

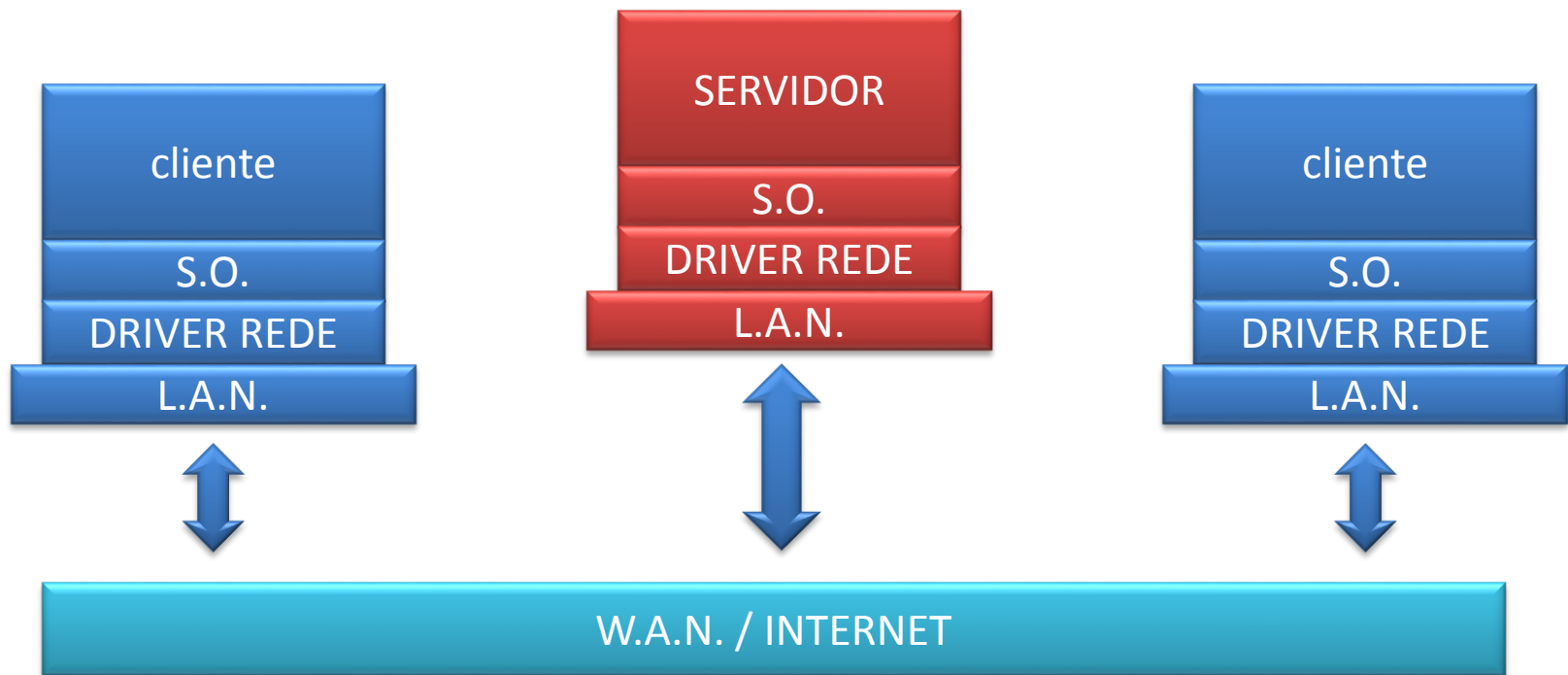
Bacharelado em
Sistemas de Informação

Prof. Filipo Mór

Filipo.Mor [at] gmail . com
www.filipomor.com



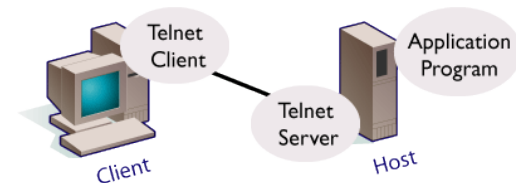
Modelo Cliente-Servidor





Tipos de Servidores

- Orientados a Conexão e Concorrentes
 - Processo principal que se divide para atender novas requisições.
 - Ideal para serviços onde os clients executam operações contínuas e demoradas. Ex. Servidor de telnet, servidor de FTP.
 - Overhead alto
 - Transmissão de dados mais confiável.





Tipos de Servidores

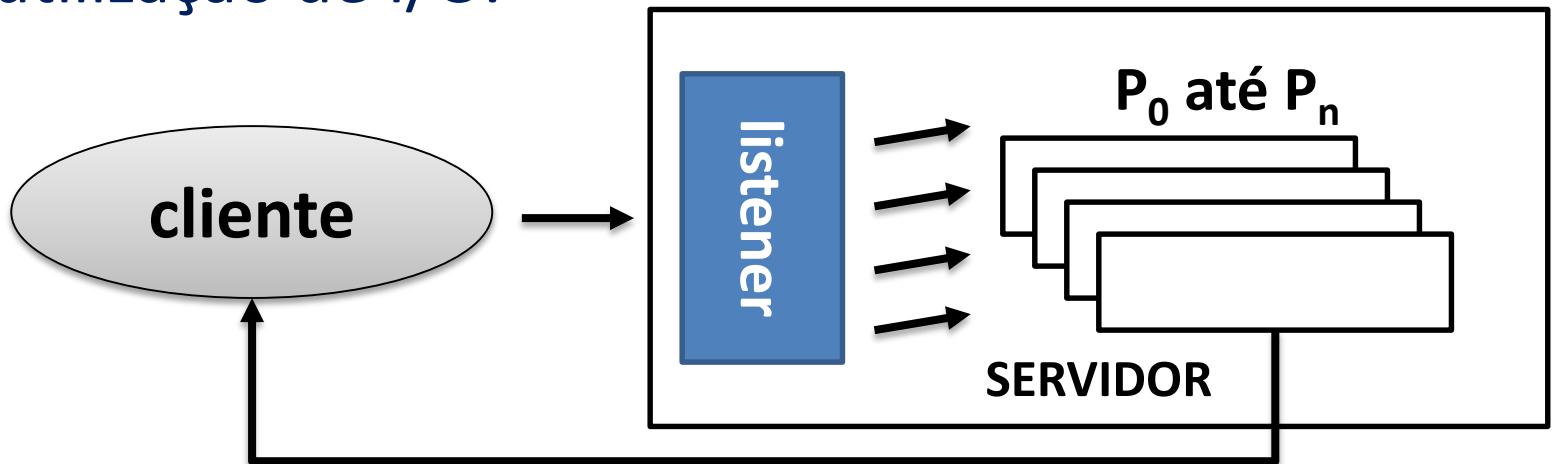
- Interativo e Sem Conexão
 - Mensagens curtas
 - Sem abertura de conexão (UDP).
 - Muito rápido.
 - Mensagens não confiáveis.
 - Exemplo: finger, timeofday.





Tipos de Servidores

- *Listener* Único com Processamento Concorrente
 - Processo recebe requisicao e a repassa para um pool de processos já existentes.
 - Ideal para requisições simultaneas mas com forte utilização de I/O.





Implementação para Linux

http://www.linuxhowtos.org/C_C++/socket.pdf

<http://web-sniffer.net/>

Protocolo de baixo nível para:

- Troca de mensagens
- Envio de arquivos
- Modo interativo.

Dúvidas?



Sistemas Operacionais

Faculdade Dom Bosco de Porto Alegre
Bacharelado em Sistemas de Informação

Prof. Filipo Mór
filipo.mor@gmail.com